



## MARCADOR ELECTRONICO POLIDEPORTIVO 8B

Estos marcadores polideportivos están fabricados para su uso interior o exterior. Sus leds de alta luminosidad lo hacen idóneo para su uso tanto en interior como en exterior. Es de gran tamaño, se puede visualizar a más de 200 metros de distancia, está constituido por 8 campos: a diferencia del marcador polideportivo 6B cuenta con 2 campos adicionales: sets ganados, falta por jugador lo que permitirá brindar mayor información al usuario y al público espectador.

Cuenta con dos segunderos (24/14 seg.) con el tiempo de juego sincronizado con el marcador principal. Se usa mayormente en estadios.

### Características:

1. Está constituido por 8 campos: nombres de los equipos, tanteador, Periodo, posesión, tiempo, faltas por equipo, set ganados, y faltas.
2. Sus caracteres de gran tamaño construidos con matrices de diodos Led ultrabrillantes y de larga vida útil brindan una fácil visualización hasta más 200 metros de distancia. La avanzada tecnología en semiconductores permite un bajo consumo de potencia y una vida útil de 50 000 horas. Su unidad central de proceso construido a base de procesadores Atmega8 de ATMEL cuenta con memoria no volátil para almacenar los últimos resultados de los encuentros.
3. Fondo de marcador color negro resaltando los caracteres de la tecnología led a utiliza
4. 2 espacios por marcador para nombre de equipos

equipos color rojo.

1. 2 espacios por marcador para puntaje de cada equipo (score de 3 dígitos) color amarillo
2. 1 espacio por marcador para cronometro de 4 dígitos cuenta en modo ascendente y descendente (CRONOMETRO DIGITAL HORA: MINUTO), color rojo
3. 1 espacio por marcador para el periodo de un dígito (TEXTO Y NUMERO DE PERIODO), color blanco
4. 2 espacios por marcador para faltas por cada equipo de dos dígitos (TEXTO, COLOR BLANCO Y NÚMERO DE FALTAS COLOR ROJO), incluye bocina de aviso.
5. 2 espacios por marcador para sets jugados de un dígito (TEXTO COLOR BLANCO Y NÚMERO DE SETS COLOR ROJO).
6. 1 espacio para descripción de faltas u otros (ZONA SUPERIOR: TEXTO "JUGADOR" "FALTAS" color blanco, ZONA DE CENTRO: NÚMERO DE JUGADOR Y NÚMERO DE FALTAS color rojo, ZONA INFERIOR: NOMBRE DE JUGADOR color blanco).
7. Incluye Segunderos electrónicos (Contador 24 segundos para Básquet). con bocina de aviso, .Parte superior caracteres de 10cm. de alto, de 4 dígitos, indicando cronómetro, color blanco.
8. Parte inferior caracteres de 22 cm. de alto, de 2 dígitos, indicando segundos para juegos de básquet, color rojo. Sistema de Control inalámbrico: Se puede escoger entre dos opciones:



- 9 Controlado por Bluetooth mediante nuestra aplicación Android. Incluye equipo celular Smartphone o Tablet con pantalla táctil.
- 10 Control por WiFi con software compatible Windows xp, seven, 8 y 10. Incluye Laptop 12”.

### Funciones

Contador de tiempo ascendente /descendente, desde un tiempo inicial configurable.

Tanteador hasta 199 puntos

Bocina con activación automática y manual.

Cuenta hasta 9 periodos de juego

La pantalla de nombre de equipos programable, de una fila de texto, un solo tipo de letra y dos modos de recorrido.

Flecha de posesión de balón

Faltas hasta 9 unidades

Medidas de pantalla	350 x 200 cm
Altura de dígitos	30 cm.
Altura nombres de equipos	15 cm.
Altura otras letras	10 cm
<b>Segunderos electrónicos</b>	
Medidas de segunderos	50x50x10 cm.
Alto de caracteres	10 cm.
Alto de dígitos	22 cm.

### Características técnicas

## Modulo P10

PH10 Outdoor virtual Full - color LED Display

Dots	32*16
Dimension	320mm x 160 mm.
Warranty	1 year warranty
Pixeles	10mm
Color	red
Function	video
Working, voltage	5 V.
Life span	More than 10 000 h
Density	: 10000pixels /M2

